Oregon SCIENTIFIC

Estimados padres/tutores,

Gracias por elegir la **Barbie™ B-Mini Tableta**. Diseñada con la idea de diversión en mente, la **Barbie™ B-Mini Tableta** incluye estimulantes juegos y actividades que contribuirán enormemente en el desarrollo de su hija. Las actividades usadas contienen palabras, matemáticas,memoria, lógica, habilidades personales, animales, música y juegos.
La **Barbie™ B-Mini Tableta** proporciona un primer contacto real y fiable el manejo de los ordenadores, así como estimula el aprendizaje independiente y creativo.

BARBIE y las marcas asociadas y etiquetas comerciales son propiedad de, y se utilizan bajo la licencia de, Mattel, Inc. © 2012 Mattel, Inc. Todos los derechos reservados.

Capítulo 1

Sobre la Barbie™ B-Mini Tableta

Contiene
30 actividades
- Palabras
- Zona de Mates
- Memoria
- Lógica
- Habilidades Sociales
- El Rincón de los Animales
- Música
- Centro de Juegos

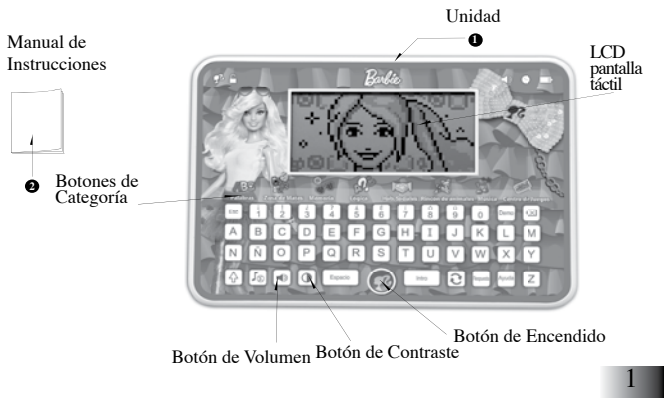
Multimedia
- Sonido y Animación Digital

Pantalla
- Pantalla Táctil LCD

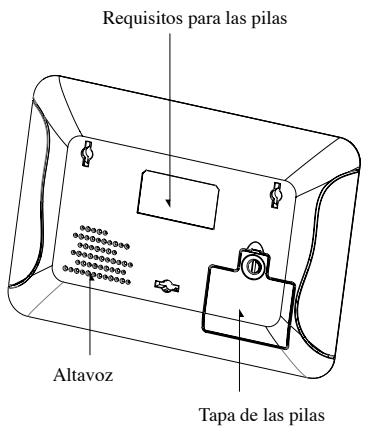
Sonido
- La voz de Barbie®

Ahorro de Energía
- Apagado automático

La Barbie™ B-Mini Tableta contiene las siguientes partes: (Por favor póngase en contacto con su proveedor si faltase algún componente).
1 - Unidad
2 - Manual de Instrucciones



Características Exteriores



Capítulo 2

Empezemos

La **Barbie™ B-Mini Tableta** funciona con 3 pilas de tamaño AAA.

Instalación de las pilas

1. Asegúrese de que la unidad está apagada.
2. Abra la tapa de las pilas en la parte trasera de la unidad usando una moneda o destornillados de cabeza plana.
3. Inserte las 3 pilas de tamaño AAA (compruebe la polaridad de las pilas: +. -)
4. Coloque de nuevo la tapa.

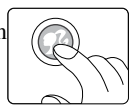
Advertencias
- No mezcle tipos diferentes de pilas, o pilas nuevas con viejas.
- Use sólo pilas del mismo tipo o el equivalente al recomendado.
- Cambie todas las pilas de una vez.
- Retire las pilas de la unidad si no va a usarla durante un largo periodo de tiempo.
- No arroje las pilas al fuego.
- No recargue pilas no recargables.
- Las pilas recargables deben ser retiradas de la unidad antes de ser recargadas.
- Las pilas recargables deben ser recargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Retire las pilas gastadas de la unidad.
- No provoque un cortocircuito en el terminal de la corriente.

Mantenimiento y Limpieza

Para asegurar una larga vida del producto, siga estos sencillos consejos:
- Examine regularmente la unidad en busca de posible daños en la carcasa u otras partes. En caso de daños, la unidad no debe ser usada hasta que haya sido reparada.
- Desonecte la unidad antes de limpiarla.
- Limpie el exterior de la unidad con un trapo seco.
- Evite mojar la unidad.
- La unidad no debe ser desmontada.
- No exponga la unidad a la luz directa del Sol o a altas temperaturas.
- No deje la unidad en algún lugar del coche donde pueda estar expuesta a la luz solar.
- No forcejee la unidad con dureza ni la someta a fuertes golpes.
- Por favor mantenga este manual para futuras consulta.

Empecemos con la Barbie™ B-Mini Tableta

Encienda la **Barbie™ B-Mini Tableta** pulsando el botón situado en la mitad de la parte inferior de la tableta. Al final de la sesión, recuerde apagarla pulsando el mismo botón.

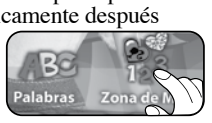


Apagado automático

Tras varios minutos de inactividad, la unidad mostrará un mensaje de despedida y se apagará automáticamente. Para volver a jugar, deberá presionar de nuevo el botón de encendido para encender la unidad.

Normas del juego y Selección

Palabras, Zona de Mates, Memoria, Lógica, Habilidades Sociales, el Rincón de los Animales, Música y Juegos. El menú principal de selección pasará de una categoría a otra automáticamente después de varios segundos. El jugador también podrá pulsar la tecla de las flechas que aparecen en la pantalla a la derecha y la izquierda para parar a la siguiente categoría y tocar una imagen o pulsar Intro para seleccionar. Todos los juegos dentro de una categoría se encuentras en forma de lista en el menú de selección de títulos de juegos. El jugador puede tocar las flechas que aparecen arriba y abajo de la pantalla para pasar por los nombres de las diferentes actividades y pulsar sobre el título o pulsar Intro para jugar. De manera alternativa, el jugador podrá pulsar uno de los botones de acceso directo a las categorías para ir directamente a un juego en particular.



Intentos
En la mayoría de las actividades, el jugador tendrá dos o tres intentos por pregunta, dependiendo de las opciones de respuesta. Barbie® revelará la respuesta correcta después del último intento. Si no hay respuesta después de 30 segundos, Barbie® repetirá las instrucciones de nuevo.

Puntos
Al final de cada ronda (que generalmente consiste en 10 preguntas), la suma de los puntos aparecerá en la pantalla, por lo que el jugador podrá ver qué tan bien lo han hecho. Después de completar con éxito todos los niveles de una actividad, o si el tiempo se ha terminado, aparecerá en la pantalla el mensaje de "¿Otra vez?", permitiendo al jugador elegir si desea jugar de nuevo, o salir y elegir otro juego..

Límite de tiempo
En la mayoría de los juegos, el jugador podrá seleccionar el límite de tiempo para responder a una pregunta, cuya duración dependerá del tipo de pregunta y juego.

Capítulo 3

Controles y Utilidades

Pantalla Táctil
Toca la pantalla para seleccionar o pasar por los diferentes juegos.

Teclado
La **Barbie™ B-Mini Tableta** incorpora un teclado alfanumérico.

Botones de Categorías
Pulsando uno de los botones de las categorías el jugador podrá acceder a una lista con todas las actividades que se encuentras en esa categoría.

ESC
Pulsa Esc para volver a la pantalla anterior o para salir de un juego.

Volumen
Pulsa los controles del volumen para ajustarlo.

Contraste
Pulsa los controles del contraste para ajustarlo.

Demo
Pulsa el botón de Demo para ver una demostración de algunas de las interesantes funciones y actividades de la **Barbie™ B-Mini Tableta**.

Respuesta
Pulsa el botón de Respuesta para obtener la respuesta correcta a una pregunta. El jugador deberá tener en cuenta que con ello no obtendrá ninguna puntuación en dicha pregunta.

Ayuda
Pulsa el botón de Ayuda para conseguir pistas sobre una pregunta. Usando esta función se reducirá el total de puntos de dicha pregunta. No todos los juegos permiten el uso de esta función.

Repetir
Pulsa el botón de para volver a escuchar una pregunta o una instrucción.

INTRO
Pulsa Intro para confirmar su eleccion.

Borrar
Pulsa para borrar la última letra o el último número pulsados.

Música On/Off
Pulsa el botón para encender o apagar la música de fondo de un juego (excepto durante los juegos de la categorías de Música).

Puntuación y letras especiales
Pulsa y la tecla a la vez para acceder a los siguientes caracteres:
! pulsa shift y 1
¡ pulsa shift y 2
¿ pulsa shift y 3
? pulsa shift y 4
Á pulsa shift y 5
É pulsa shift y 6
Í pulsa shift y 7
Ó pulsa shift y 8
Ú pulsa shift y 9
. pulsa shift y 0

Capítulo 4

Acitividades

Palabras

Pinta y Aprende
Selecciona un tema y aprende palabras.

Empareja
Encuentra las palabras que emparejan mejor con otra - Las dos categorías son "Empareja Padre-Hijo" y "Empareja la misma cosa".

Piruletas en Orden
Escribe la palabra que que se escucha ordenando las piruletas que aparecen en pantalla.

El Jardín de la Escritura
Quita la letra que sobra para escribir correctamnte la palabra.

Zona de Mates

Cuentas Suculentas
Barbie necesita comprar comida. Ayúdala a sumar la cantidad total.

Resta la Moda
Completa las restas tocando los números en la pantalla.

Operación Mates
Elige el signo correcto para la ecuación.

Desfile de Globos
Ordena los números siguiendo el orden que se pide tocando los globos que aparecen en pantalla.

La Hora Justa
Elige la hora que aparece en el reloj.

Memoria

¿Qué Será?
Recuerda lo que hay dentro del cajón y toca la pantalla para responder.

Adivina Adivinanza
Observa con atención y recuerda qué Lentejuela tiene el hueso.

Toda una Diva
Recuerda la secuencia de los pasos de baile de Barbie y repítelos.

Animales a Raudales
Recuerda lo que aparece en pantalla e identifícalo dentro de una selección de tres objetos o animales diferentes.

Lógica

Busca la Diferencia
Toca la pantalla y encuentra las diferencias entre los dibujos.

¡De compras!
Ayuda a Barbie a recoger todos los zapatos sin repetir sus pasos o pisar en los obstáculos.

El único
Encuentra el objeto que parece diferente del resto.

Habilidades Sociales

Envíame un mensaje
Imita los mensajes de texto en esta moderna tableta:
1. Barbie le enviará un mensaje al jugador.
2. El jugador puede responder el mensaje de Barbie usando el teclado.
3. Barbie le dará una respuesta a cada pregunta.
4. El próximo mensaje aparecerá.

Sigue la Ruta
Este juego imita a un GPS:
1. Aparecerá una posición en el mapa de la pantalla.
2. El jugador podrá pulsar INTRO para mostras la posición con un escenario relacionado con la seguridad vial.
3. El jugador deberá elegit la respuesta correcta sobre seguridad vial.

Buenas Maneras
Contesta a las preguntas para probar tus conocimientos sobre buenos modales.

El Rincón de los Animales

¡Qué Festín!
Los animalitos tienen hambre. Ayuda a Barbie a darles de comer la comida que les gusta.

¡A comer!
Asegúrate de que Lentejuela y Blissa coman la comida que les gusta.

Música

¡Sígueme!
Toca la pantalla para elegir una canción y toca las teclas correctas del piano que aparece en pantalla para tocar seguir la melodía.

Música Maestro
Toca la pantalla para elegir un intrumento y compón una melodía.

Pincha DJ
Pulsa las notas cuando lleguen a los círculos en la parte inferior de la pantalla.

Centro de Juegos

Pinchaglobos
Toca la pantalla para explotar tantos globos como sea posible en 30 segundos para ganar el premio.

Lentejuela vuelve a casa
Ayuda a Lentejuela a cruzar el río para volver a casa, pero ¡ten cuidado de que no caiga al agua!

¡Loca por las Tartas!
Pon las tartas en el plato correcto; asegúrate de que plato y tarta tienen el mismo color.

La Calculadora
Toca la pantalla para hacer cuentas.

Sonríe
Ayuda a Barbie a hacer hermosas fotos. Este juego imita a una cámara de fotos, en verdad no se hacen fotos reales:
1. En pantalla aparecerá una animación de Barbie en diferentes poses.
2. Pulsa INTRO para hacer fotos de Barbie.

Riega que te Riega
Toca las flores que se mueren y haz que se van preciosas y sanas.

Calibración de Pantalla
Toca la tecla de "+" que aparece en pantalla para calibrarla.
Aviso: Con le objetivo de mejorar la precisión de la pantalla táctil, intenta usar el stylus en lugar de los dedos durante la calibración.

Capítulo 5

Problemas Frecuentes

El desarrollo de productos de aprendizaje es una responsabilidad que nosotros en Oregon Scientific tomamos muy en serio. Hacemos todo lo posible para garantizar la exactitud y pertinencia de la información que forma el valor de nuestros productos. Sin embargo, los errores pueden ocurrir a veces. Es importante que usted sepa que siempre estamos atentos a nuestros productos y le animamos a contactar con nuestro Equipo de Apoyo Técnico con cualquier problema y / o sugerencias que usted pueda tener. Nuestro equipo de soporte técnico estará encantado de ayudarle. Antes de contactar con un representante de servicio autorizado en el 0034 93 336 7462, lleve a cabo las siguientes comprobaciones. Esto le podría ahorrar el tiempo de una llamada a servicio innecesaria.

La pantalla no muestra nada
Están las pilas instaladas correctamente?

¿Hay que cambiar las pilas?

Pantalla Negra/pantalla anormal/funcionamiento defectuoso de la pantalla táctil
Desconecte la unidad sacando las pilas por lo menos 10 segundos antes de conectar la fuente de alimentación de nuevo.

En un ambiente propenso a la descarga estática, la unidad podría no funcionar correctamente
Para reiniciar, retire las pilas durante al menos 10 segundos antes de conectar la fuente de alimentación de nuevo.

Cumple con los requisitos de seguridad ASTM F963, EN71 partes 1, 2 y 3 y EN62115.

En un esfuerzo por mejorar continuamente nuestros productos, la pantalla real puede diferir ligeramente de la mostrada en las imagenes.

Por favor, conserve este manual para referencia futura.

Advertencias:

Los cambios o modificaciones a ésta unidad no aprobados expresamente por la parte responsable podría anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

- ¡Advertencia! No apto para niños menores de 36 meses. Contiene piezas pequeñas. Riesgo de asfixia.

Distribuido por:
Diset®
DISET, S.A.
Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca
08040 BARCELONA (Spain)
Phone: 34 93 336 7462
Fax: 34 93 335 4485
Servicio de Atención al Cliente
SP Teléfono de asistencia: 34 93 336 7462
Email: info@diset.com
Web: www.diset.com

DESECHO
No se deshaga de este producto en la basura doméstica.
Este tipo de residuos deben ser recogidos por separado.

HE0568-12 SP P/N: 300103125-00001-10